Kreirati klase kako bi sledeci program radio. Nakon toga proširiti program i kreirati klase kako bi svi pozivi funkcija u glavnom programu mogli da rade za objekat: AssociatedArray<char, Complex<int>> b1(5).

int main()

{

         AssociatedArray<int, double> a1(5);  // kreira niz sa tacno 5 elemenata

         a1.Set(2, 4.5);

         a1.Set(1, 12.33);

         a1.Set(4, 13.25);

         a1.Print(); // 2, 4.5; 1, 12.33; 4, 13.25

         cout << a1[2] << endl;  // 4.5

         a1.SortIndex();

         a1.Print();   // 1, 12.33; 2, 4.5; 4, 13.25

         a1.Set(2, 7.7);

         a1.Set(3, 1.1);

         a1.SortValue();

         a1.Print();   ///  3, 1.1; 2, 7.7; 1, 12.33; 4, 13.25

         a1.SortIndex();

         a1.Print();   // 1, 12.33; 2, 7.7; 3, 1.1; 4, 13.25

         a1.Set(-1, 44);

         a1.Set(-9, 22);

         a1.Remove(3);

         a1.Set(2, 4.1);

         a1.Set(3, 8);

         a1.Set(5, 11);

         a1.Print(); // 1, 12.33; 2, 4.1; 4, 13.25; -1, 44; 3, 8

         return 0;

}